**LAPORAN TUGAS**

**PRAKTIKUM 3**

**STRUCT (NILAI MAHASISWA)**

****

**Disusun oleh:**

Pangundian Siagian

2310631170038

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

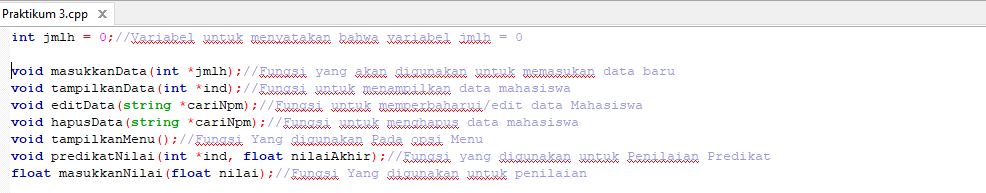
**UNIVERSITAS SINGAPERBANGSA KARAWANG**

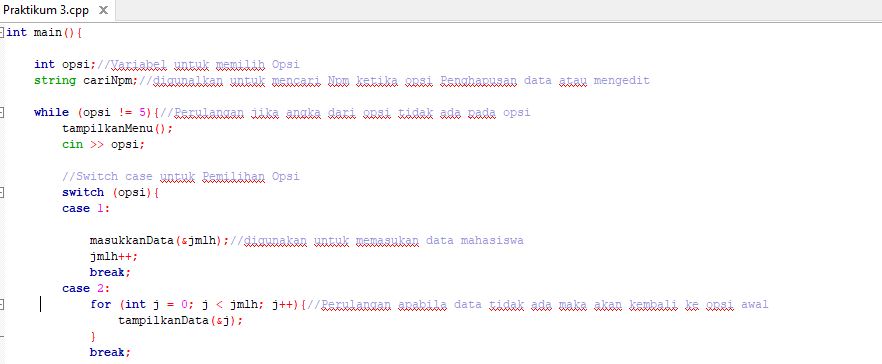
**2024**

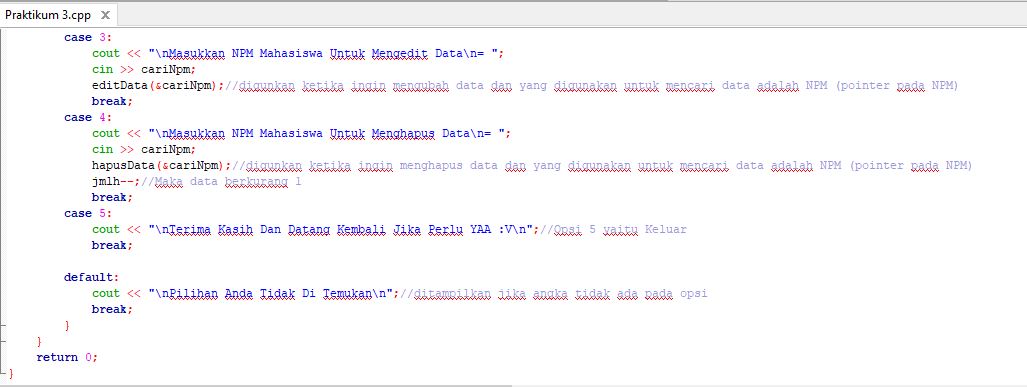
**Tampilan Utama Pada Program**

**1. Header , Struct, dan Fungsi yang digunakan**

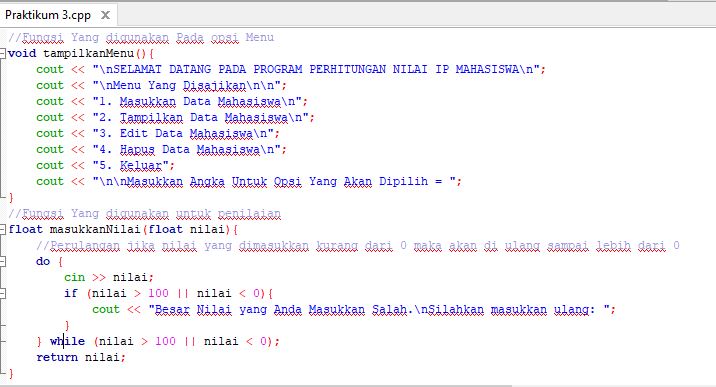
****

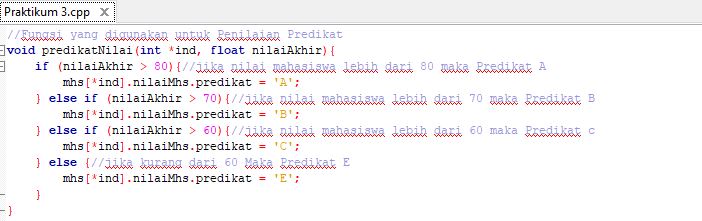
****

**2. Switchcase untuk memilih Opsi**

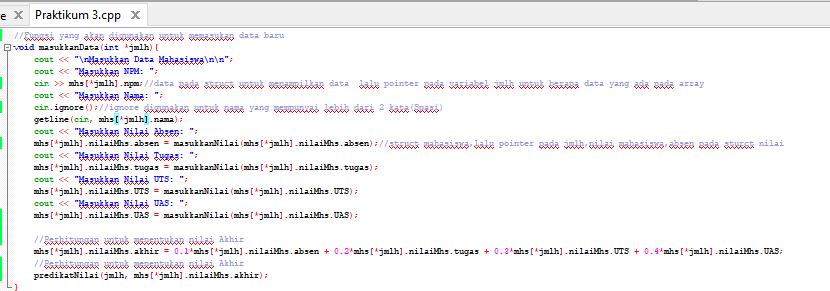
****

**3. Tampilan utama menggunakan fungsi**

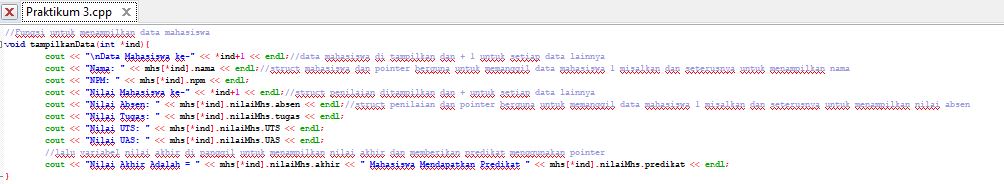
****

****

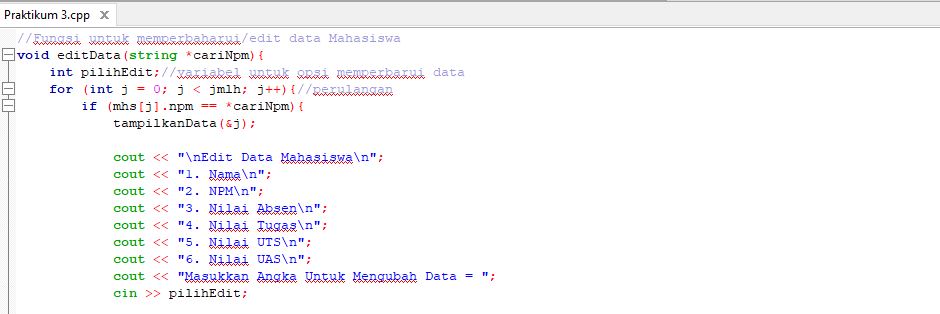
**Memasukkan data mahasiswa**

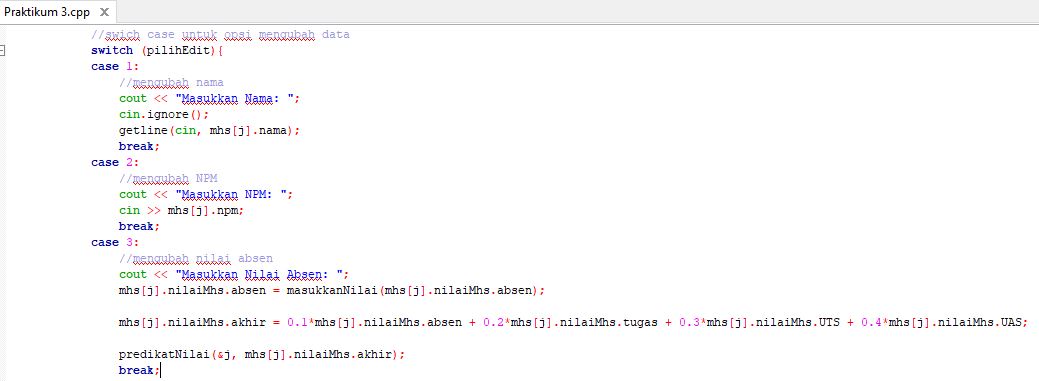
****

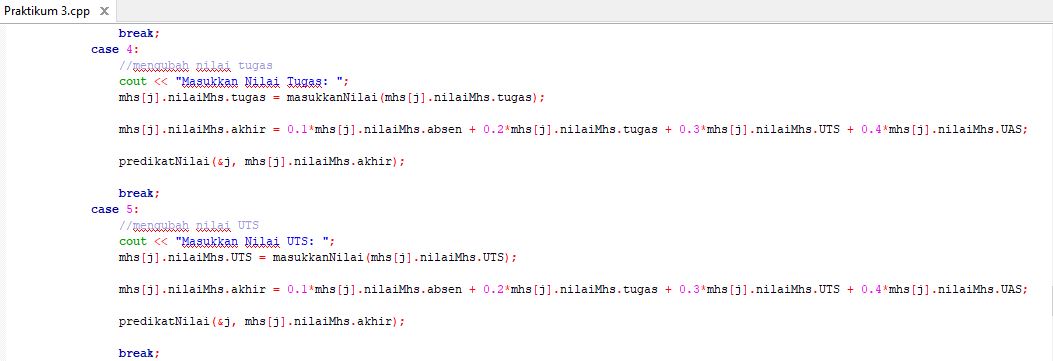
**Menampilkan data yang di input**

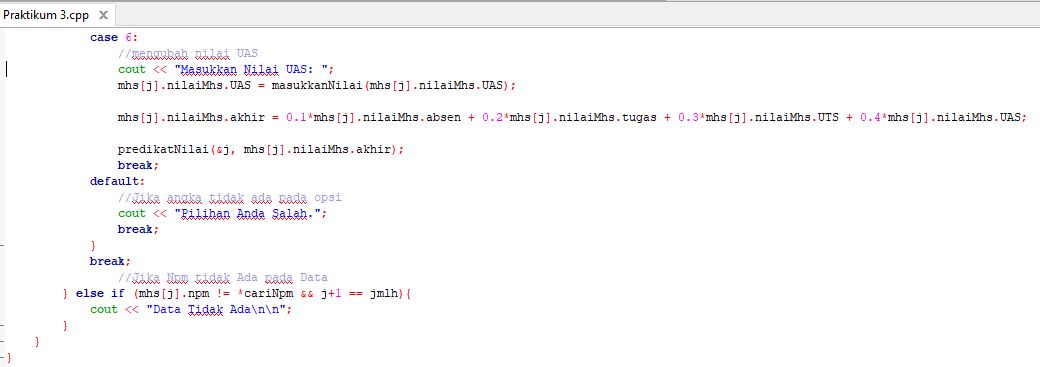
****

**Mengubah data mahasiswa**

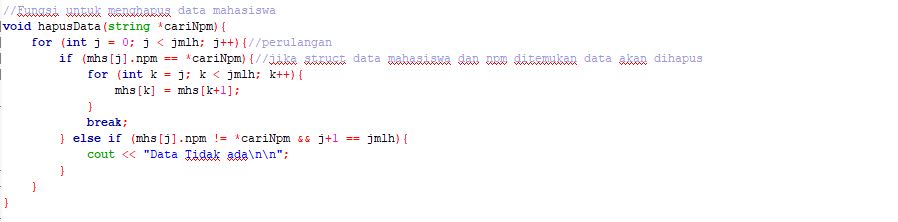
****

****

****

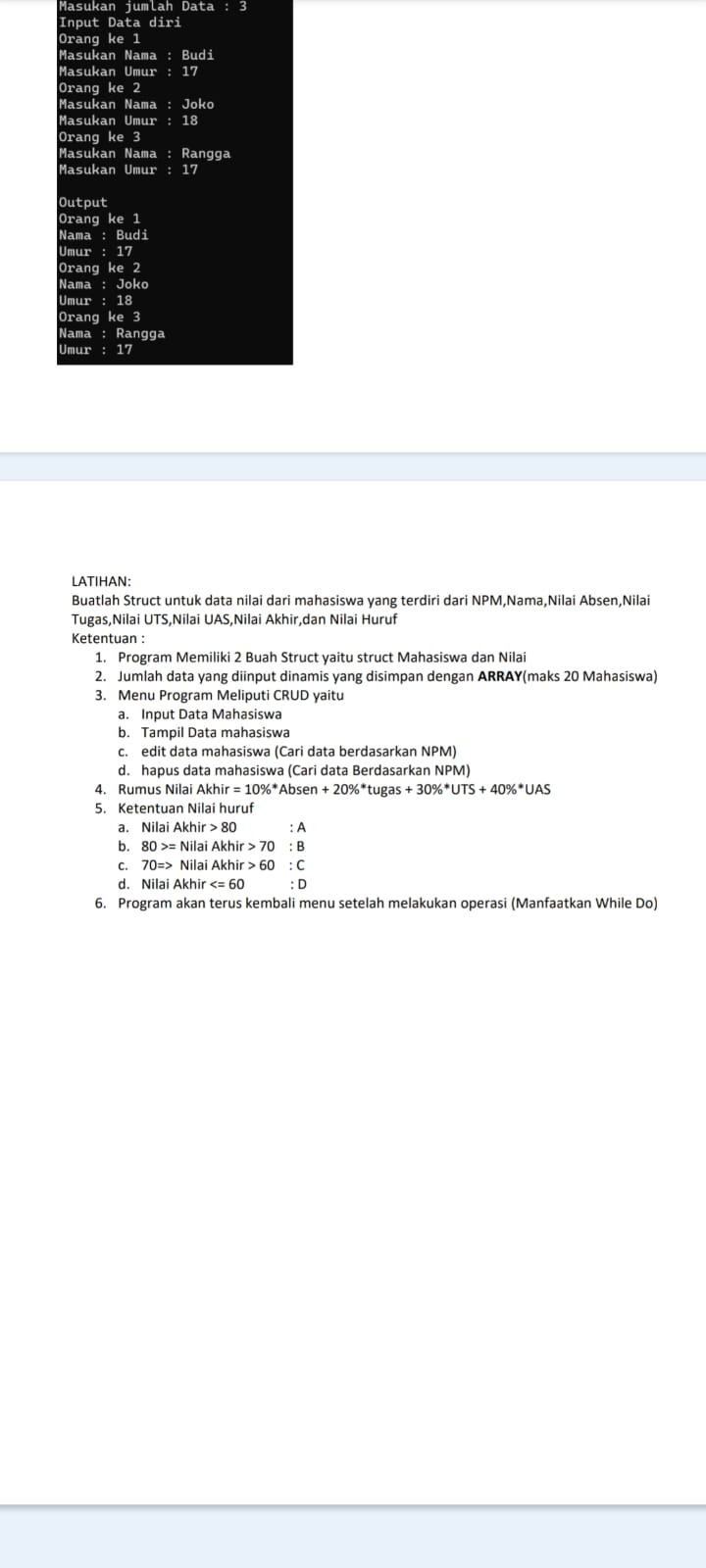
****

**Menghapus data mahasiswa**

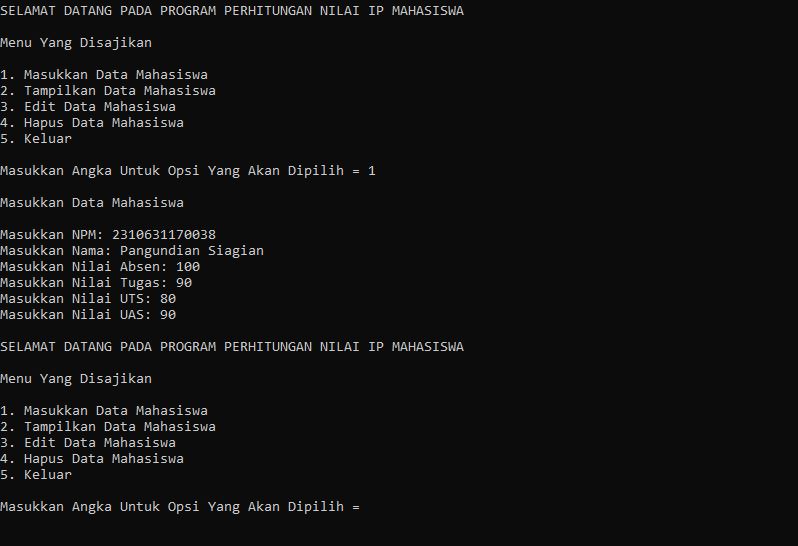
****

**Hasil Perbandingan Program Yang dibuat dan Perintah**

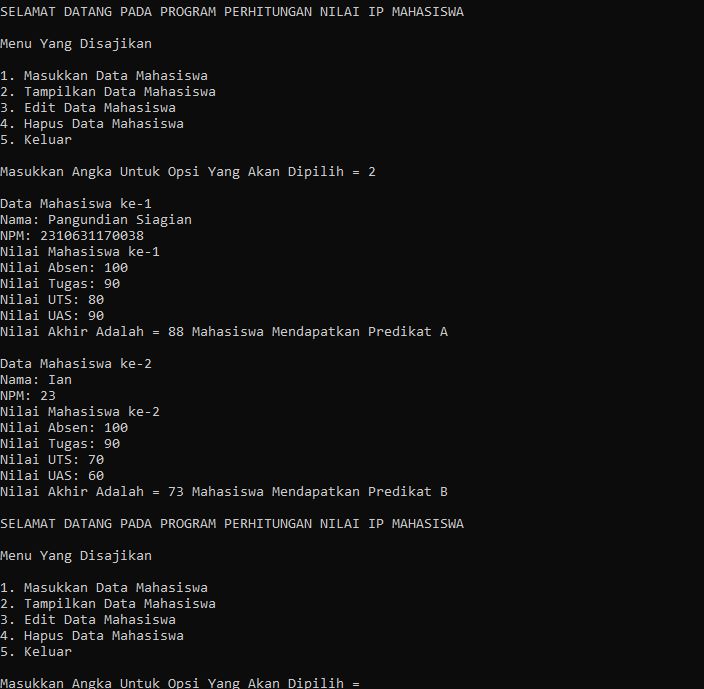
**1. Contoh dan Hasil Percobaan**

****

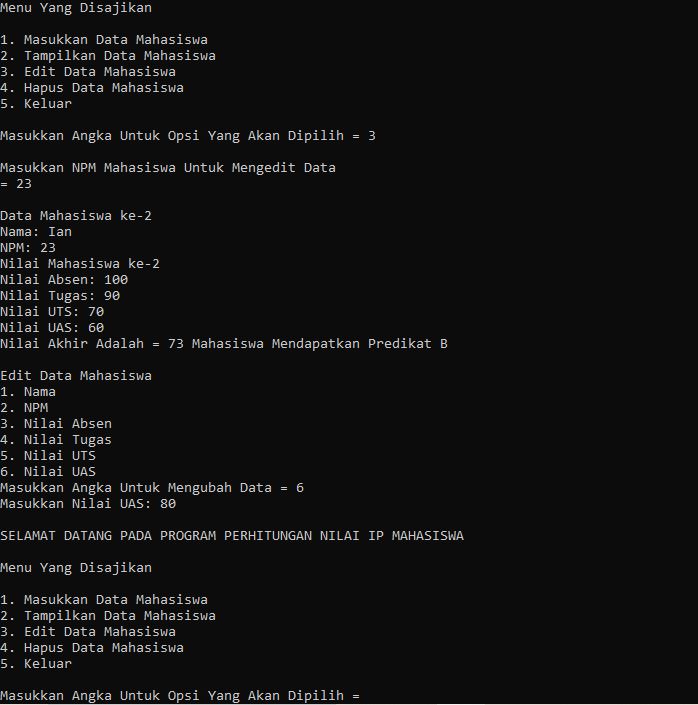
**Memasukkan data**

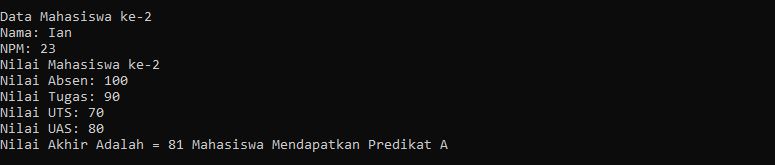
****

**Menampilkan data yang di input**

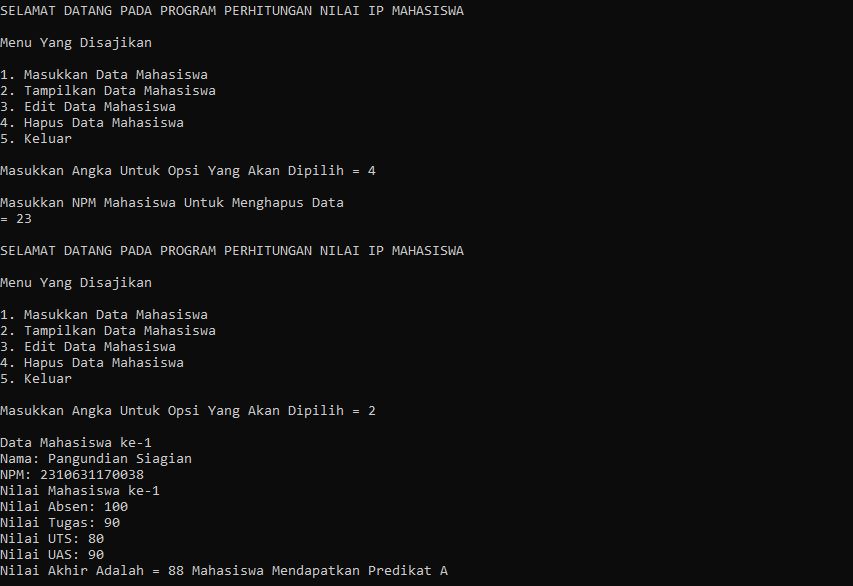
****

**Mengubah/Mengedit data**

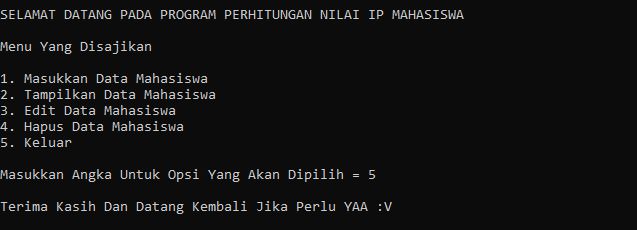
****

****

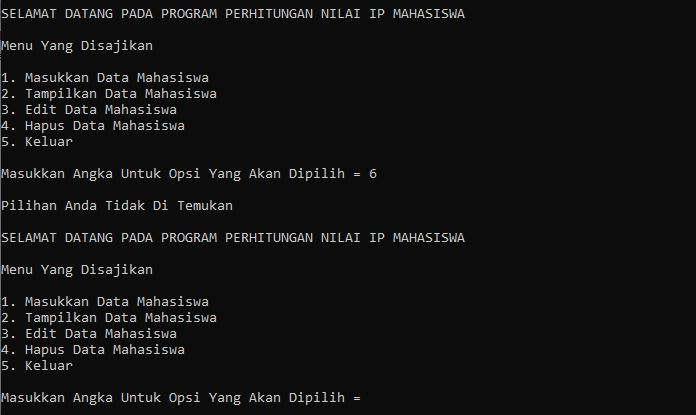
**Menghapus data mahasiswa**

****

**Mencoba opsi No 5**

****

**Mencoba jika angka tidak ada di opsi**

****

Kesimpulannya adalah bahwa struct dapat menyimpan beberapa variabel berbeda dan mengefisienkan program. **CRUD pada program ini berguna untuk Membuat data baru (Create), Membaca atau menampilkan data (Read), Mengubah data (Update), dan Menghapus data (Delete).**